

## Difficultyスコア別紙

### ターナースキル

レベル	0	1	2	3	4
ロープの多重回し	1重回し	2重回し	3重、4重回し	5重、6重回し	7重以上回し
ターナー関連	普通回し	後ろ回し、 ホイール、 クロス回し、 リリース技など	縄を持ちながらのアクロバット	—	—

### ジャンパースキル

レベル	0	0.5	1	2	3
フットワーク	普通飛び	クロス飛び じゃんけん飛び 簡単な足技など	—	—	—
体操技	—	—	側転 前転 後転など	ハンドスプリング (バク転など)	空中で回転を行うアクロバット (バク宙など)
パワー	—	—	—	手が地面につくアクロバット(ドンキー、 ラビット、シフト、プッシュアップなど)	—
				合体技(馬飛び、ベンジンなど)	

ターナースキル+ジャンパースキルのレベルで以下のスコアを獲得するものとする。

例:7重回しをしながらバク宙をした場合、ターナーレベル4+ジャンパーレベル3となり、獲得スコアはレベル7となる。

レベル0.5	0.1
レベル1	0.2
レベル2	0.5
レベル3	3
レベル4	5
レベル5	8
レベル6	12
レベル7	18

- ジャンパースキルのフットワークレベル0.5については、ターナーレベルとの組み合わせは不可とする。
- フットワークレベル0.5については一度のみ加点対象とする。他の技は同じ技を繰り返しても全て加点となる。
- ペアフリースタイルの場合、ジャンパー2人が別々の技をした場合、レベルが低い方のスコアとなる。
- 同じ技を繰り返しても全て加点となるが、何度も同じ技をすると、Presentationスコアが悪くなる可能性がある。
- これまで日本で行われている JAPAN OPEN ・DOUBLE DUTCH DELIGHT ・DOUBLE DUTCH CONTEST とは全く異なるため注意すること。
- 基本的にWORLD JUMP ROPEのルールにのっとり作成されているが、多少異なる点がございます。